

We invite you to participate in a survey - ImTech4Ed

As part of the Erasmus+ activities, we as researchers at Cologne Game Lab are carrying out web surveys for teachers and students in a project ImTech4Ed: Immersive Technologies for Education. ImTech4Ed aims at creating interdisciplinary and international collaboration among students, teachers, and researchers from game design, Computer Science, and education disciplines in order to: (i) deliver creative and valuable prototypes for immersive educational solutions; (ii) strengthen interdisciplinary thinking and approaches across students from various disciplines; (iii) strengthen interdisciplinary and international cooperation; (iv) evaluate prototypes in real teaching situations at connected schools; (v) establish a network of connected/interested partners.

For teachers:

The purpose of this survey is to better understand the current teaching practices, needs and challenges regarding STEAM (Science, Technology, Engineering, Arts, Mathematics) education and game-enhanced STEAM pedagogy. Therefore, we ask teachers to provide us with some feedback through this survey.

To access the survey, click on the link below:

Secondary Ed. Teacher survey: <https://forms.gle/kznXMwnPWYntJV1QA>

For students:

The purpose of this survey is to better understand your background, experiences, and attitudes towards STEAM subjects, professions and occupations in these fields. Therefore, we ask students to provide us with some feedback through this survey. Your responses to this survey are extremely valuable contributions to our research, and your effort and time spent are sincerely appreciated.

To access the survey, click on the link below:

Secondary Ed. Student survey: <https://forms.gle/Eey8JLYFAscQ6upt5>

Please make sure that you select the suitable survey and help by sharing your experience and opinion with us. Only with your feedback can we make room for improvements.

The survey should take around 15 minutes to complete. Your data and responses will be stored in a secure location accessible only to the researchers.

Many thanks in advance for your help and support.

GERMAN

Im Rahmen der Erasmus + -Aktivitäten führen wir als Rsearch Abteilung des Cologne Game Lab im Rahmen des Projekts ImTech4Ed: Immersive Technologies for Education, Umfragen für Lehrer und Schüler durch.

ImTech4Ed zielt darauf ab, eine interdisziplinäre und internationale Zusammenarbeit zwischen Schülern, Lehrern und Forschern aus den Bereichen Gamedesign, Informatik und Bildung zu schaffen, um:

- (i) kreative und wertvolle Prototypen für umfassende Bildungslösungen bereitzustellen;
- (ii) Stärkung des interdisziplinären Denkens und der Ansätze von Studierenden aus verschiedenen Disziplinen;
- (iii) Stärkung der interdisziplinären und internationalen Zusammenarbeit;
- (iv) Bewertung von Prototypen in realen Unterrichtssituationen an verbundenen Schulen;
- (v) Aufbau eines Netzwerks verbundener / interessierter Partner.

Für Lehrende:

Ziel dieser Umfrage ist es, die aktuellen Unterrichtspraktiken, -bedürfnisse und -herausforderungen in Bezug auf STEAM-Bildung (Wissenschaft, Technologie, Ingenieurwesen, Kunst, Mathematik) und spielergestützte STEAM-Pädagogik besser zu verstehen. Aus diesem Grund bitten wir die Lehrer, uns im Rahmen dieser Umfrage Feedback zu geben.

Um auf die Umfrage zuzugreifen, klicken Sie auf den folgenden Link:

Lehrenden Umfrage: <https://forms.gle/kznXMwnPWYntJV1QA>

Für Schüler:innen: Der Zweck dieser Umfrage ist es, Ihren Hintergrund, Ihre Erfahrungen und Ihre Einstellungen zu Berufen in STEAM besser zu verstehen. Aus diesem Grund bitten wir die Schüler:innen, uns im Rahmen dieser Umfrage Feedback zu geben. Ihre Antworten auf diese Umfrage sind äußerst wertvolle Beiträge zu unserer Forschung, und Ihre Bemühungen und Ihre aufgewendete Zeit werden aufrichtig geschätzt.

Um auf die Umfrage zuzugreifen, klicken Sie auf den folgenden Link:

Schülerinnen Umfrage: <https://forms.gle/Eey8JLYFAscQ6upt5>

Bitte stellen Sie sicher, dass Sie die geeignete Umfrage auswählen und helfen, indem Sie uns Ihre Erfahrungen und Meinungen mitteilen. Nur mit Ihrem Feedback können wir Raum für Verbesserungen schaffen.

Die Umfrage sollte ungefähr 15 Minuten dauern. Ihre Daten und Antworten werden an einem sicheren Ort gespeichert, der nur den Forschern zugänglich ist.

Vielen Dank im Voraus für Ihre Hilfe und Unterstützung.